Доклад «Создание видео роликов»



Работа ученика 8-а(ф) класса ЗУВК №19 Андрющенко Вадима







Ознакомление с программой

 \mathbf{O} 000 **NHT**

٠

Sony Vegas — профессиональная программа для многодорожечной записи, редактирования и монтажа видео и аудио потоков.



«Медиафайлы проекта»







Файл Правка Вид Вставка Инструг	менты Настройки Справка				
	50 · 10 - 10 11 · 10	6 🖪 A 🛛 🖪 🗳 🛷			
Сонтрании с сопременности с сопременности с сопременникание Сонтрании с сопременника	Rpeqyraneexa:	ал — — — Ст. Ц. Ц. — — Ч. — — — — — — — — Предпросмотр (атто)	• 111 • 1 2 E		* • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
Наложение страницы По секундной странисы Порталы Раделение Растворение Сколтие Скатие С С С С С С С С С С	Artowar Bpaugeme	 19204009032 295701 		II ₽> 0	- 24- - 25- - 35- - 35- - 35- - 35- - 35- - 35- - 45- - 45- - 45- - 45- - 45- - 45- - 45- - 45- - 45- - 5- -
1	E3011		Отобранить		P
00:00:00;(000 1 1	00004121	0000.5828	00011500 00012929	00014429 0001
	410				#] *] *] *
Частота: 0,00				¥ 00:00:00;0	0 7 00-00-00-14
астота: 0,00		4 Ib		¥ 00:00:00;t	20 🔊 🔛 🚰 со.ос.со, 1 ремя записи (2 каналов): 11:47:30

«Уровни звука»



• Это окно позволяет регулировать звук.

№ Без названия * - Vegas Pro 12.0	
Файл Правка Вид Вставка Инструменты Настройки Справка	
▶ 〓 〓 〓 毘 毘 説 智 吉 ね・ ☆ - 陰 図 書・ (2011) (201	
🛪 🐼 Найти платини Предустановка: 🕺 🗴 💽 💷 🕢 💽 🖝 Предпросмотр (вато) 🔹 🗰 🗣 🕒	1 D M 41 D
Plant native IDecty(ranosect) Imply reasonant IDecty(ranosect) Imply reasonant Imply reasonant	
00:00:00;00 00:00:00:00 00:00:00:00 00:00:00:00 00:00:00:00 Hacrona: 0,00 00:00:00 00:00:00:00 00:00:00:00 00:00:00:00	00012828 00014428 0001 10012828 00014428 0001 10012828 00000000 10012828 0000000000 10012828 00000000000 10012828 00000000000 10012828 000000000000 10012828 000000000000 10012828 000000000000 10012828 000000000000 10012828 00000000000000 10012828 0000000000000000000000000000000
	25.01.2014



 Здесь и происходят все «чудеса» монтажа. На временной шкале происходит вся оброботка проекта.

Файл Правка Вид	STIN ILN								
	Вставка Инструме	нты Настройки Справ	ska	Net part (toy)					
		48 - 69 - 19 1							
Compared and the second s	1 Х 💼 -0- 1 Хлы итеан				• Πρεμπροϊκοτ	p (aero) + 📅 + 🗣 🖏		X 4 mm	► (×) Macn - () - ()
	Select Ctri+1			L					
	Ctrl+2 Ctrl+3		⊳ ∎ ∎ »		0		<		
Медиафайлы проект	стт+2 Сtrl+3	Переходы Вида 4 🕨	I ≥ ≥ II ⊇ >> ¥ 00:00:00;02	Проект: Предпросмотр:	0 1920x1080x32; 29,9701 480x270x32; 29,970p	С IP P II II II II P Кадр Отобразить	4 155 5951/3351/32		A 0.0
Медиафайлы проект	00:00:55;0	Перелоди Видо () 5 20000000	₩ ₩ ₩ ₩ ₩ ₩ 00.000.00;02	Предпросмотр: 002773 0	9 1920-000-22-29 570 1920-00-22-29 570 1920-00-20 19200-00-00-00-000-000-000-000-000-000-00	C	00512823	.00014429	
Медиафайлы проект	00:00:55;0	Перелоди <u>Рило (</u>) р 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5	► ► ■ ■ ■ ■ ■ 00.00.00,02 (00001500	Превит Предпросмотр: 002723 0		C D D II D II D II Date Oreferand Wootset	001113 0001113	00014423	A
Megusadjalima npoem	00:00:55;0			Презект Презероннотр 0022330	0 53 0 0 400 0 2 2 3 5 0 10 0 0 4423 0	C D P II I I I A A Dag Ordepart 00015528 000115	■ ID> 1555 555335-02 0 0001-2529 0 0001-252 0 0001-252 0 0001-252 0 0001-252 0 0001-252 0 0001-252 0 0001 0 000 0 0001 0 0000 0 0001 0 0001 0 0	000144.39	A 000 MI►I MI►I CO

Окно предосмотра

 В этом окне вы можете видеть все применённые эффекты, просматривать проект, и видеть всё то что происходит на временной шкале.



Как делать видеоролики в Sony Vegas?

- Повторяйте за мной и вы поймёте всю суть создания видеороликов.
- Шаг 1. Для начала нужно добавить материал (на временную шкалу) с помощью, которого вы и будете создавать видеоролики. Для этого можно использовать
 ЭТУ КНОПКУ



• Или же сочитанием клавиш CTRL +O.

Шаг 2.



Далее у вас появится вот такое окошко. Выберите материалы для видео (картинки, видео и т.д) и нажмите Open. (я пожалуй выберу видео)

🔂 Без названия - Vegas Pro 12.0	Terrorate Management of	August - Automatic	_ 🗆 X
Файл Правка Вид Вставка Инструменты Настройки и	правка		
📑 🖬 🛢 🖉 🐼 🕄 🖻 🔤 🗠 – 🚳 – 🚳	🔟 🟦 📲 🖓 🖄 📲 🖧 🖄 🔍 🥔 🚀		
х Q. Найти плагиния Предустановка:	🕺 🎽 💽 💿 🔸 💽 - Предпросмотр (авто) - 🗰 -	- % =	2 D M 41 00
E = B Bce			: 🔲 Мастер
B 3D-anet/asinet		× 1	i ele 🏟 😒 1
в 30-каскад	Copen		
30-перемешивание Венецианские жалози Простой	Look in: 📙 Для доклада Sony Vegas 🚽	🧿 🎓 🔛 📰 -	-3-
На Вспышка	0		- 6 -
Выталкивание			- 9 -
🛗 Диафрагма	Недавние места	aines and	-12-
 Замещение Звездообразное вытесн 			- 425-4
Слева напра	Рабочий стол За85444094073е7, 474bacafd6c0c34, 516f333	(512199.ing. aa87672b3813.ing	
Наложение страницы			EE
🛗 По секундной стрелке	Библиотеки		+27+
"Ш Разделение			- 30 -
Автомат			- 33 -
- "Ж Скатие	Компьютер		÷ 36 +
На Скольжение	creatifications and with the following followi		- 39 -
- Спираль	Сеть	·	-42-
Шторка Ф Эффект пересечения В рациника	File name: "3a85444094073e7949f80f84f87	/_prev.jpg" "4 - Open	1-45 -
ti 📕 OFX	Files of type: Все файлы проекта, включая	медиафайлі – Cancel	-48 -
4 32-битная плавающая точка в GPU-ускорение	Recent	Tustam.	- 31 -
a Sony - 2D waterau Sone DV			-57-
		About	A 10 10
Медиафаилы проекта Перекоды Видеоспецэффекты	File JPEG Stream	15: 1	W 00 00
00:00:00 0	Video: 590x393x24 Length	i: h: Пауза	P
	Constanting of the second second	00012929	00.0144.29 00.01
	Open still image sequence range:		
			<u> </u>
			÷
4 III			<i>□</i> [+]+]]
		¥ 00:00:00	9 00:00:00,15
		Bpear	записи (2 каналов): 11:18:10
🚱 🚝 🖸 🥹 🏹 Ae		RU	 17:52 24.01.2014

Шаг 3.



Как вы видите на timeline (временной шкале) появились материалы которые мы выбрали. У меня это видео и я собираюсь отключить звук. Для этого выделяем звуковую дорожку нажимаем на неё ПКМ и ищём пункт «Удалить дорожку»

 \checkmark

📄 Без названия * - Vegas Pro 12.0		
Файл Правка Вид Вставка Инструменты Настройки Справка		
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
Х Q, найти платины Предустановка:	🎽 🎽 💽 🖃 🐨 Предпросмотр (авто) 👻 💷 👻 🚱 🚍	. IN PA 41 III
: = 6ce		: D Macrep
3D-вилет/вылет		-i- 🤨 🕥 1
3D-xanou		
В 30-перемешивание		
📸 Венецианские жалюзи		
Ensurance Sector		
Вытеснение градиента		.12.
🛗 Диафрагма		.15.
т замещение На Звездообразное вытесн		.18.
🛗 Линейный		.21 -
Насштабирование		
10 секундной стрелке		+27+
Нарталы		. 30 -
Переименовать	F2	-33-
	(11)-0	+ 36 +
Скатие Доблировать аррожку	curve and a second s	.39.
Скольжение Удалить дорожку		-42 -
Н Спираль		-45 -
Приготовить к залиси		-48-
о обранит пересечи одод		+51.+
 Эз-битная плавающа Автоматизация 	•	- 54 -
П GPU-ускорение Тип панорамирования	x	
		0 00 00
Вставить/удалить огисающую Медиафайлы проекта	ект: 1280x720x32; 29,976р Кадр: 0	
Детоматические огисающие спецэффект	ов просмотр сноговода, 2497ор отовравить: вездонног	
Переключатели	· ·	
Установить свойства дорожки по умолча	0002929 000429 0005928 0011500 0012929 0001	H 23 00 01
Пруппировка дорожек		
Цвет отооражения дорожки		
🗄 🔽 🔘 🗠 🖓 🔭 🖌 Исподьзовать вертикальные индикаторы		
0,0 дБ — 1 С Касан / Показать индикаторы выходного сигнал		
центр — П		
× 10		+ + =la
	2 00:00:00 9	1 66
	Cet	The statement of the second
		16:13
		08.02.2014









Мы видим, что наша музыка по длительности больше ,чем само видео. Для того чтобы вырезать не нужную часть достаточно навести на конец фрагмента музыки и подвигаем к концу видео, так чтоб две дорожки были равные по длительности.



Шаг 6. Затухание.



Затухание делается очень просто. Нужно навести на правый верхний угол фрагмента и появится значок (полу дуги и стрелочек). Далее просто нажать ЛКМ (по значку) и передвинуть в левую сторону по мерее того насколько раньше будет начинать затухать видео. Я это сделаю на двух фрагментах (видео и аудио). Аналогично делаем и в начале видео. В результате всех произведенных действий получиться вот так:



Последний 7 шаг



 Когда наш проект готов его нужно вывести из программы. Этот процесс называется рендеринг. Для того, чтобы вывести проект, нужно выделить его и нажать на вот этот значок.
 Он находится в верхнем левом углу

	00.02.10,00	00:00:00:00	00:00:29.2	00:00:59:2	800:01:29:29	02-01-59
2 🖬 🥔 🖷	- 🖗 = 🔕 👔			-		I I I I I I I I I I I I I I I I I I I
	—— III 🗟 t. 🤤				i , 49	
₩2 0 ∞	···· 💿 🚶 🛄	1 Anda	-ji (ii			
0,0 дб — 🔟 🔅	Касание • 2			- Marine -		
Центр —Ш—	44	and a	364		, ar ar a	-le -le
Частота: 0,00		00				
Завершено: 00:00:02						
		PB	3	Ae 🚺	Ps	
						19

Рендеринг



Далее у вас выйдет такое окно. Там выбирается имя видео и место куда оно загрузиться. В окне раскрываете параметр MainConcert AVC/AAC (*mp4, *avc) Internet HD 720p. Render. Далее начнётся загрузка видео. После загрузки вы можете просмотреть своё видео ©.

• Outpu	t File:	
Folder	D:\	
Name:	Видео для доклада.mp4	Browse
• Outpu	t Format:	
⊆ 😭 ⊆ □ = N	how favorites only Natch project settings	More filter option
+ FLAC + Main(= =	аудио (",flac) Concept AVC/AAC (",mp4;".avc) Sony Tablet 1080p Sony Tablet 220p Видео для Apple iPod 320x240 Видео для Apple iPod 640x480 Видео Apple iPad/iPhone 4 720p30 Видео Apple TV 720p24 Видео Apple TV 720p24 Internet HD 1080p Internet HD 1080p Internet HD 720p	
Custo Rende	mize Template About r Options: r loop region only	
▶ Metac	lata Options:	
		Render Cancel

