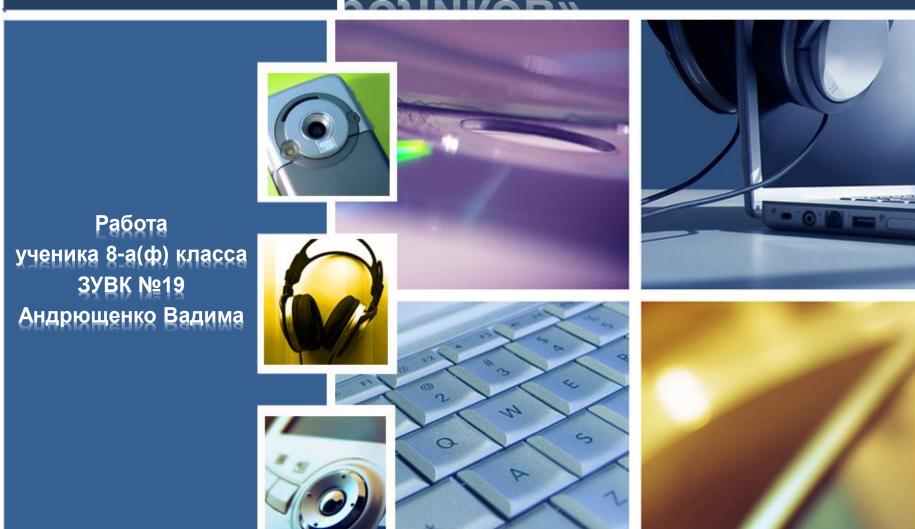
Доклад «Создание видео роликов»



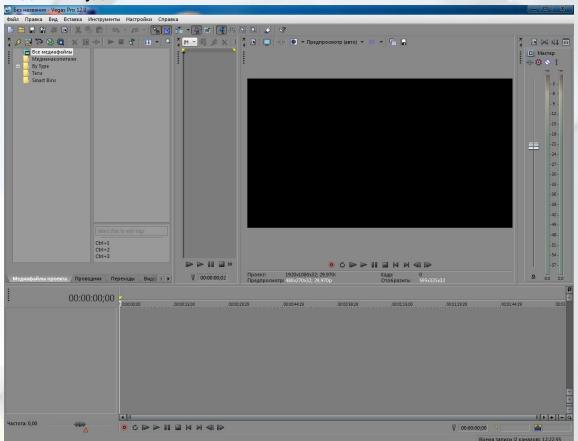
Ознакомление с программой



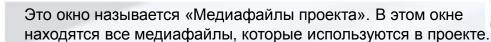




Sony Vegas — профессиональная программа для многодорожечной записи, редактирования и монтажа видео и аудио потоков.

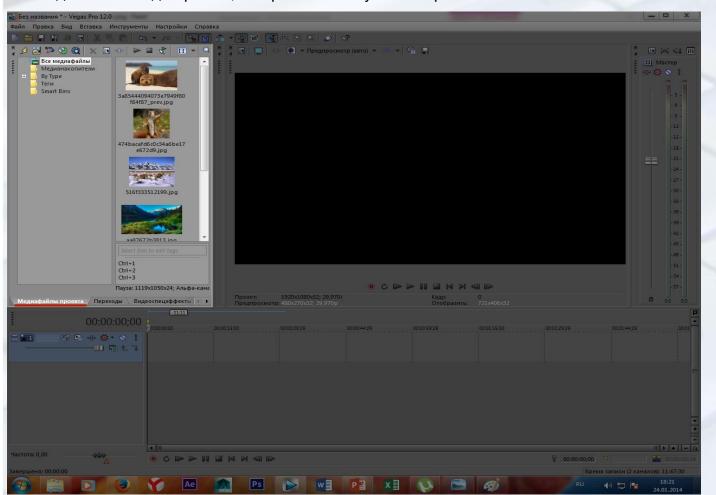


«Медиафайлы проекта»









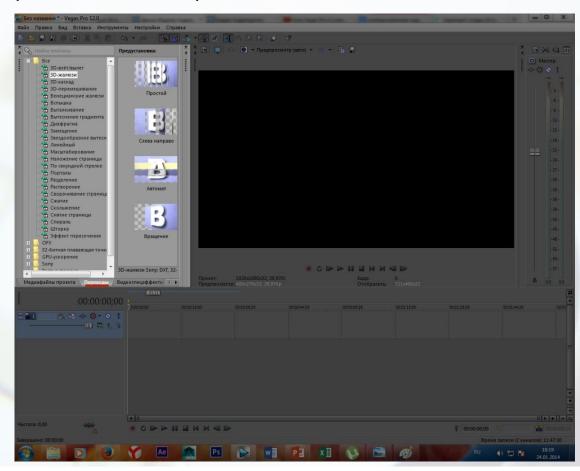
Переходы



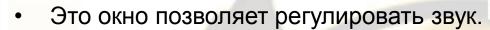




• В программе Sony Vegas pro есть множество различных переходов, которые очень легко применять...



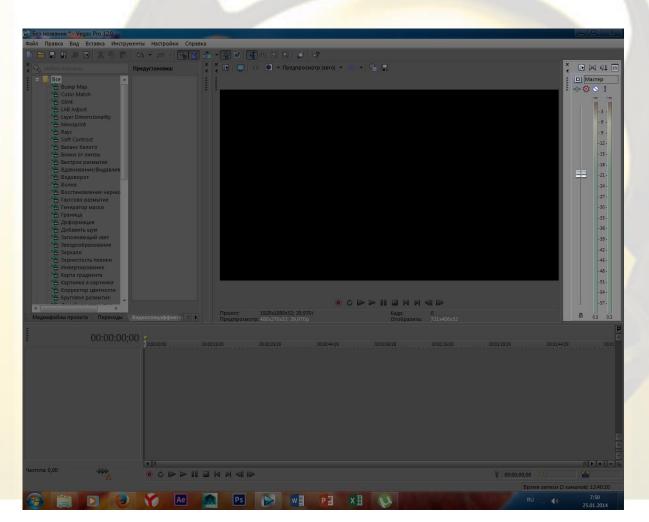
«Уровни звука»











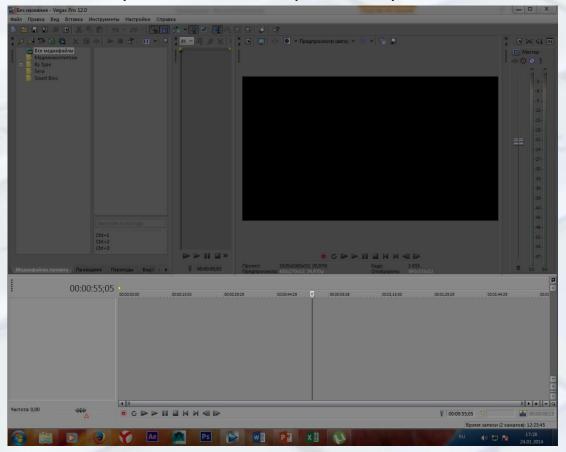
Timeline или временная шкала







• Здесь и происходят все «чудеса» монтажа. На временной шкале происходит вся оброботка проекта.



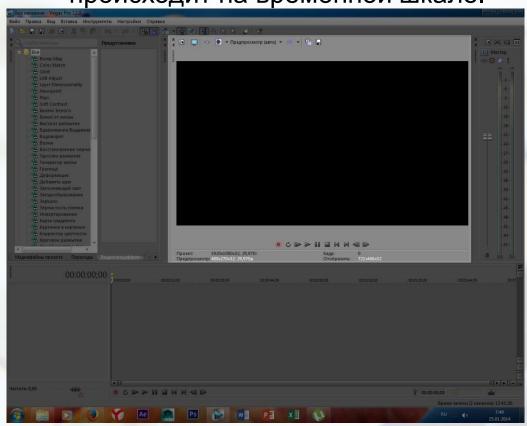
Окно предосмотра







• В этом окне вы можете видеть все применённые эффекты, просматривать проект, и видеть всё то что происходит на временной шкале.

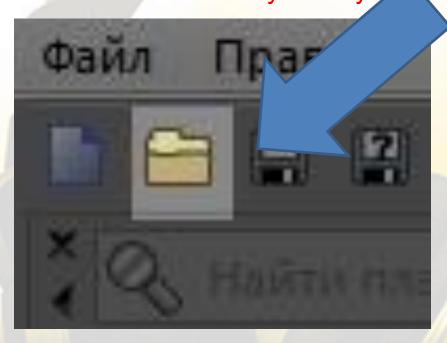


Как делать видеоролики в Sony Vegas?





- Повторяйте за мной и вы поймёте всю суть создания видеороликов.
- Шаг 1. Для начала нужно добавить материал (на временную шкалу) с помощью, которого вы и будете создавать видеоролики. Для этого можно использовать ЭТУ КНОПКУ



Или же сочитанием клавиш CTRL +O.

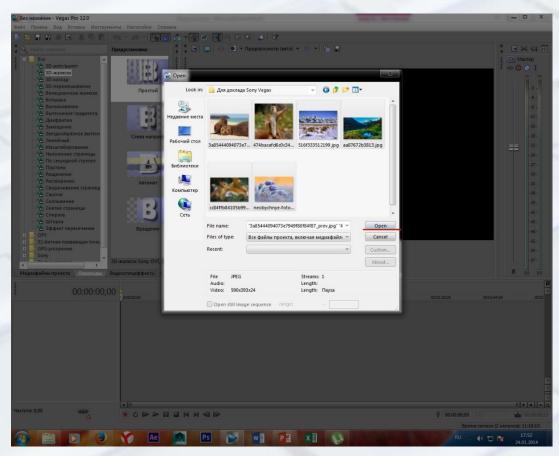
Шаг 2.







Далее у вас появится вот такое окошко. Выберите материалы для видео (картинки, видео и т.д) и нажмите Open. (я пожалуй выберу видео)



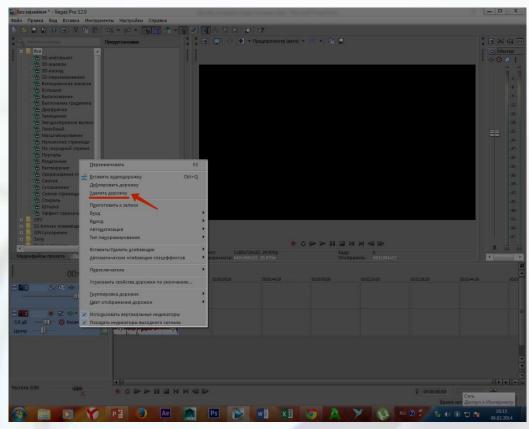
Шаг 3.







✓ Как вы видите на timeline (временной шкале) появились материалы которые мы выбрали. У меня это видео и я собираюсь отключить звук. Для этого выделяем звуковую дорожку нажимаем на неё ПКМ и ищём пункт «Удалить дорожку»



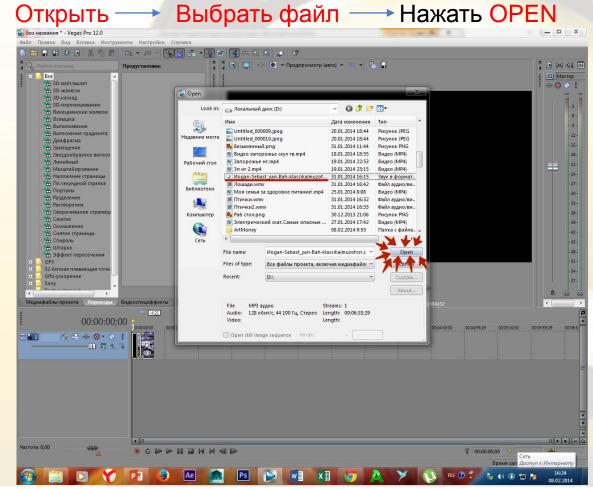
Шаг 4.







• Далее я добавлю музыку на кусочки видео. Для этого



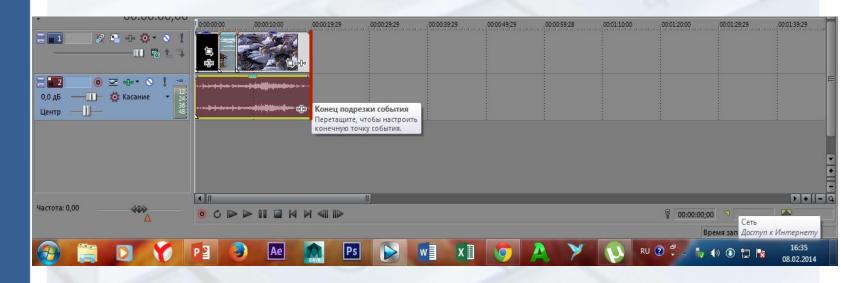
Шаг 5.







✓ Мы видим, что наша музыка по длительности больше ,чем само видео. Для того чтобы вырезать не нужную часть достаточно навести на конец фрагмента музыки и подвигаем к концу видео, так чтоб две дорожки были равные по длительности.



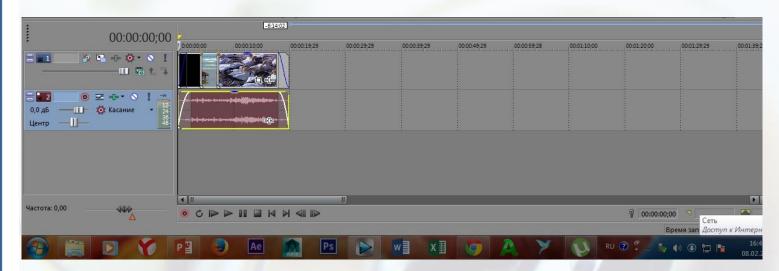
Шаг 6. Затухание.





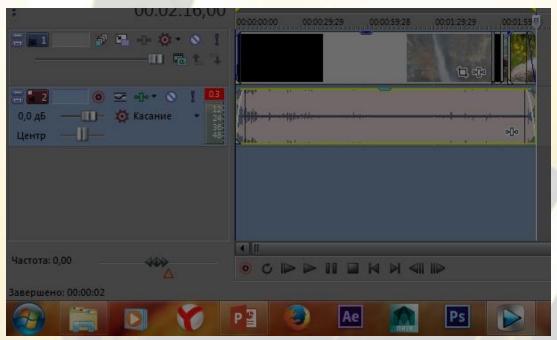


• Затухание делается очень просто. Нужно навести на правый верхний угол фрагмента и появится значок (полу дуги и стрелочек). Далее просто нажать ЛКМ (по значку) и передвинуть в левую сторону по мерее того насколько раньше будет начинать затухать видео. Я это сделаю на двух фрагментах (видео и аудио). Аналогично делаем и в начале видео. В результате всех произведенных действий получиться вот так:



Последний 7 шаг.

• Когда наш проект готов его нужно вывести из программы. Этот процесс называется рендеринг. Для того, чтобы вывести проект, нужно выделить его и нажать на вот этот значок. Он находится в верхнем левом углу



Рендеринг







Далее у вас выйдет такое окно. Там выбирается имя видео и место куда оно загрузиться. В окне раскрываете параметр MainConcert AVC/AAC (*mp4, *avc) ☐ Internet HD 720p. ☐ Render. Далее начнётся загрузка видео. После загрузки вы можете просмотреть своё видео ☺.

Render A	s	?
Outpu	4 Cila.	
Folder:		
	D\	
Name:	Видео для доклада.mp4	Browse
Outpu	t Format:	
i 🕁 s	how favorites only	More filter options
= N	Match project settings	
▼ MainC	ayayo (".flac) Concept AVC/AAC (".mp4;".avc) Sony Tablet 1080р Sony Tablet 720р Видео для Аррlе iPod 320x240 Видео для Аррlе iPod 640x480 Видео Аррlе iPad/iPhone 4 720p30 Видео Аррlе IV 720p24 Видео Аррlе TV 720p24 Видео Аррlе TV 720p24 Internet HD 1080р Internet HD 720p	•
Rende	r Options:	
Render	loop region only	
Metad	lata Options:	
	potions	Render Cancel

